

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Název projektu: Moderní škola

Registrační číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.2511

Škola: Základní škola, Česká Lípa, Školní 2520, příspěvková organizace

Číslo klíčové aktivity: III/2

Sada: VY_32_INOVACE_AJHS2/17

Druh učebního materiálu: hra

Cílová skupina: žáci 1. stupně základní školy

Typická věková skupina: 10 až 12

Předmět: anglický jazyk

Ročník: 5.

Anotace: Hra slouží k procvičení slovní zásoby anglického jazyka formou hry „Piškvorky“. Slovní zásoba je vázáná na učebnici: *Hello, kids !, Angličtina pro 4. ročník ZŠ, Marie Zahálková, ISBN 80-7235-353-8.*

Klíčová slova: slovíčka, AJ, anglický jazyk, hra

Speciální vzdělávací potřeby: fólie A4, tužka, kopie pracovního listu

Datum 17.9. 2011

Autor: PaedDr. Helena Soukupová

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Helena Soukupová.

Postup

Příprava

Pracovní list - šachovnice 8 x 8 se slovíčky se vytiskne na formát A4 pro každou dvojici ve třídě.

Nasazení

Žáci vloží pracovní list do folie.

Vyučující připomene žákům pravidla hry „Piškvorky“ s modifikacemi viz níže.

Žáci se dohodnou, kdo začne např. pomocí „nůžek“. Hráč, který začíná, používá křížky, druhý kolečka.

Žák si vybere slovíčko, které zná a řekne jeho anglický překlad, druhý žák ho kontroluje. Pokud se shodnou, může dotyčný na pole vyznačit svou značku. Pokud se žáci neshodnou nebo si nejsou jisti, obrátí se na vyučujícího.

Žáci pokračují až do stanoveného způsobu ukončení hry.

Modifikovaná pravidla hry „Piškvorky“

Žáci vytvářejí souvislé čtveřice ze svých značek v řádku, sloupci či úhlopříčkách.

Každá taková čtveřice se vyznačí oválem.

Ovály daného hráče se nesmí protínat.

Hra končí vyčerpání časového limitu např. 5 min. nebo stanoveným počtem dosažených oválů, zpravidla 4, případně vyčerpáním polí.

Vyhodnocení

Po ukončení hry žáci hlásí počet dosažených čtveřic.

Žáci s nejvyšším počtem jsou vyhodnoceni a odměněni.

Žáci se z nevyplněných polí dozví to, co neznají oba a z vyplněných polí soupeře to, co rovněž neznají resp. v čem si nejsou úplně jisti.

Noughts and Crosses

bláznivý, šílený	restaurace	šplhat	kráva	nádraží	slepice	pokračovat	jistě
vlk	muzeum	sladký	plavecký bazén	potkat	manželka	obchod	džem
hořký	peníze	pošta	čekat	matematika	ztracený	lidé	na náměstí
půjčit si	padat	hrozný, příšerný	tělocvik	kyselý	nemocnice	připraven na	banka
přírodověda	košík	les	Červená Karkulka	cesta	píseň	květina	ven
lahodný	kostel	jet autobusem	tráva	přinést	kavárna, bistro	výtvarná výchova	pozdě
výtvarná výchova	obložený chléb	příběh	mince	obr	hudební výchova	procvičovat	hladový
tady	proti	místnost	hrad, zámek	najít	žíznlivý	udělat, vytvořit	dál, pak