

# Výukový materiál zpracovaný v rámci projektu



## Základní škola Sokolov, Běžecká 2055 pracoviště Boženy Němcové 1784

Název a číslo projektu: Moderní škola, CZ.1.07/1.4.00/21.3331  
Šablona: III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT  
Sada/předmět(oblast): INFORMATIKA  
Číslo výukového materiálu: 1\_IN\_10

## Klávesnice

Anotace: bližší seznámení s klávesnicí, jednotlivými částmi, klávesovými zkratkami

Klíčová slova: klávesa, Ctrl, Shift, Backspace, Delete, Caps Lock,...

Předmět: Informatika

Ročník: 7. ročník

Autor: Miloslava Váchová

Použité zdroje: MS Office Standard 2010, vlastní

# Klávesnice

Klávesnice je vstupní zařízení, které se skládá z jednotlivých kláves. Pomocí ní píšeme texty, vyplňujeme tabulky, zadáváme příkazy počítači. Klávesnice obsahuje klávesy pro zadávání písmen a číslic a také speciální klávesy určené pro ovládání počítače. Při ovládání počítače z klávesnice sledujeme odezvy počítače na monitoru. Odezvou může být buď napsaný, či smazaný znak, nebo také posun textového kurzoru po obrazovce.



**Klávesnici na počítači můžeme rozdělit do několika bloků, viz obr. výše:**

- a) alfanumerickou část + speciální klávesy (písmena, znaky),
- a) numerickou část (číslíce),
- b) funkční klávesy F1 až F12,
- c) další speciální klávesy,
- d) kurzorové klávesy.

## **Popis jednotlivých bloků s klávesami:**

### **BLOK A – alfanumerická část + speciální klávesy**

1. **Escape** [iskejp] = únik; zavírá dialogová okna, nabídky.
1. **Tabulátor** – přeskakuje mezi položkami formulářů.
2. **Caps Lock** [kapslok] – zapíná či vypíná trvalé psaní velkých písmen (po zapnutí svítí vpravo na klávesnici kontrolka).
3. **Shift** [šift] – při držení této klávesy píšeme velká písmena.
4. **Alt** – levé i pravé Alt používáme v kombinaci s jinými klávesami.
5. **Ctrl** (Control) [kontrol] – používáme v kombinaci s jinými klávesami.
6. **Win** – otevře nabídku „Start“, možnost použití i v kombinaci s jinými klávesami.
7. **Kontext** – otevře místní nabídku (jako pravé tl. myši).
8. **BackSpace** [bekspejs] – v textovém editoru vymaže znak před kurzorem.
9. **Enter** [entr] – potvrzení vybrané volby (jako tlačítko OK), v textu ukončí odstavce.
10. **Mezerník** – klávesa bez označení, její stisk vyvolá vložení mezery do textu.

### **BLOK B – numerická část**

Obsahuje klávesy s číslicemi, desetinnou tečkou, klávesy využitelné pro 4 základní aritmetické operace (dělení, násobení, odečítání, sčítání) a opět klávesu Enter.

11. **Num Lock** [namlok] zapíná a vypíná numerickou část klávesnice (po zapnutí svítí vpravo na klávesnici kontrolka).

### **BLOK C – funkční klávesy**

Mají zvláštní funkce v jednotlivých programech (např. nápověda klávesou F1).

### **BLOK D – další speciální klávesy**

12. **Print Screen** [printskrin] – zkopíruje do schránky obrázek toho, co právě vidíte na monitoru (obrázek můžete vložit do některého programu a dále s ním pracovat).
13. **Scroll Lock** [skrollok] – pomocí této klávesy lze rolovat obrazovku nahoru a dolů, tj. pokud je textový kurzor nastaven v nějaké mřížce, pak pohybem kurzorových kláves roluje celá mřížka.
14. **Pause/Break** [póz/brejk] – u některých programů, zejména her, může dojít k jejich pozastavení.
15. **Insert** – v textovém editoru kurzor přepisuje již napsaný text novým.
16. **Home** [houm] – přemístí kurzor na začátek řádku.
17. **Page up** [pejdžap] – umožňuje rychlé listování v dokumentech, posouvá dokument o jednu obrazovku nahoru.
18. **Page down** [pejdždaun] – umožňuje rychlé listování v dokumentech, posouvá dokument o jednu obrazovku dolů.
19. **End** – přemístí kurzor na konec řádku.
20. **Delete** [dylít] – odstraní objekt, v textu vymaže znak za kurzorem.

### **BLOK E – kurzorové klávesy**

Umožňují pohyb dopředu, dozadu a do stran (např. pohyb textového kurzoru, počítačové hry...).

21. **Kontrolky**

Zadání:

## KLÁVESNICE

### 1. Pojmenuj základní bloky klávesnice.



### 2. V přihlašovacím okně do sítě prakticky vyzkoušej následující klávesy, klávesové zkratky a popiš jejich funkci.

**Tabulátor** Stiskni několikrát za sebou **Tabulátor**.

**NumLock** Stiskni klávesu **NumLock** a napiš do Uživatelského jména číslice 12345; stiskni ji znovu a opět napiš číslice 12345.

**CapsLock** Stiskni klávesu **CapsLock** a napiš do Uživatelského jména svoje příjmení; stiskni ji znovu a napiš své jméno.

**Home** Kurzor umístí do pole Uživatelské jméno a stiskni střídavě klávesu **Home** a **End**.

**Delete** Umístí kurzor na začátek textu v poli Uživ. jm. a stiskni několikrát klávesu **Delete** a pak klávesu **Backspace**. Umístí kurzor na konec textu v poli Uživ. jm. a stiskni několikrát klávesu **Backspace** a pak **Delete**.

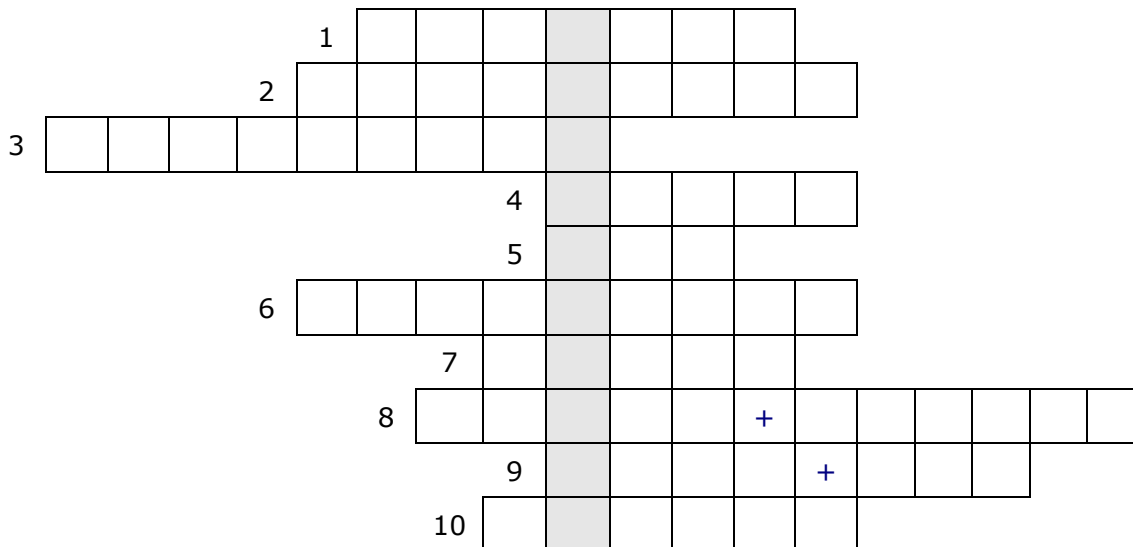
**Enter** Smaž z pole Uživ. jm. veškerý cvičný text, zapiš správné uživatelské jméno a heslo. Po správném vyplnění přihlašovacího okna do sítě stiskni klávesu **Enter**.

**Control + Escape** Po přihlášení vyzkoušej klávesovou zkratku **Control + Escape** (tj. za držení klávesy označené zkratkou Ctrl stiskni klávesu označenou zkratkou Esc).

**Delete** Na pracovní ploše klikni jednou levým tlačítkem myši na ikonu (např. zástupce Baltík, zástupce ATF) a stiskni klávesu **Delete**.

**Shift + Delete** Na pracovní ploše klikni jednou levým tlačítkem myši na ikonu (např. zástupce Baltík, zástupce ATF) a vyzkoušej klávesovou zkratku **Shift+Delete**.

### 3. Křížovka



1. Klávesy F1 až F12 se nazývají:
2. Klávesa pro pohyb (skok) v okně, nebo tabulce se nazývá:
3. Část klávesnice, která slouží k zadávání čísel.
4. ALT+F4 spuštěnou aplikaci (program) ....
5. Klávesa pro návrat, „únik“ je označena na klávesnici jako:
6. Klávesa pro mazání textu zprava doleva se nazývá:
7. Klávesa pro potvrzení příkazu, výběru.
8. Klávesová zkratka pro trvalé odstranění, smazání.
9. Klávesová zkratka, která zobrazí nabídku Start.
10. Nejčastěji používaná klávesa pro mazání.

### 4. Na obrázku je alfanumerická část klávesnice. Zapiš do obrázku názvy vyznačených kláves.



### 5. Počítače a angličtina

KEYBOARD

key =

zapiš český překlad slova key

do rámečku napiš  
český překlad slova

board =

zapiš český překlad slova board

Použité obrázky: autorka materiálu

Řešení:

## KLÁVESNICE

### 1. Pojmenuj základní bloky klávesnice.

F1 až F12 – funkční klávesy

alfanumerická část

numerická část



### 2. V přihlašovacím okně do sítě prakticky vyzkoušej následující klávesy, klávesové zkratky a popiš jejich funkci.

**Tabulátor** Stiskni několikrát za sebou **Tabulátor**.

klávesa tabulátoru upravuje vlastnosti odstavce, používá se k pohybu v okně

**NumLock** Stiskni klávesu **NumLock** a napiš do Uživatelského jména číslice 12345; stiskni ji znovu a opět napiš číslice 12345.

zapíná a vypíná numerickou část klávesnice

**CapsLock** Stiskni klávesu **CapsLock** a napiš do Uživatelského jména svoje příjmení; stiskni ji znovu a napiš své jméno.

zapíná a vypíná funkci psaní velkých písmen

**Home** Kurzor umístí do pole Uživatelské jméno a stiskni střídavě klávesu **Home** a **End**.

klávesa Home umístí kurzor na začátek řádku, klávesa End na konec řádku

**Delete** Umístí kurzor na začátek textu v poli Uživ. jm. a stiskni několikrát klávesu **Delete** a pak klávesu **Backspace**. Umístí kurzor na konec textu v poli Uživ. jm. a stiskni několikrát klávesu **Backspace** a pak **Delete**.

klávesa Delete maže text zleva doprava, klávesa Backspace zprava doleva

**Enter** Smaž z pole Uživ. jm. veškerý cvičný text, zapiš správné uživatelské jméno a heslo. Po správném vyplnění přihlašovacího okna do sítě stiskni klávesu **Enter**.

klávesa Enter se používá pro potvrzení zadaných údajů, pokynů a příkazů

**Control + Escape** Po přihlášení vyzkoušej klávesovou zkratku **Control + Escape** (tj. za držení klávesy označené zkratkou Ctrl stiskni klávesu označenou zkratkou Esc).

po stisknutí klávesové zkratky CTRL+ESC se zobrazí nabídka START

**Delete** Na pracovní ploše klikni jednou levým tlačítkem myši na ikonu (např. zástupce Baltík, zástupce ATF) a stiskni klávesu **Delete**.

klávesa Delete se používá k mazání, odstraněná data můžeme obnovit z koše před vysypáním

**Shift + Delete** Na pracovní ploše klikni jednou levým tlačítkem myši na ikonu (např. zástupce Baltík, zástupce ATF) a vyzkoušej klávesovou zkratku **Shift+Delete**.

klávesová zkratka Shift+Delete odstraní data nenávratně

