

PROJEKT EU peníze školám



Střední škola
uměleckomanažerská, s.r.o.

Číslo projektu: CZ.1.07/1.5.00/34.0320

Název projektu: Moderní škola

Název školy: Střední škola uměleckomanažerská, s.r.o., Táborská 185, Brno

Předmět: Multimediální technologie a technika

Téma: Panel TOOLS 2

Ročník: 1.ročník

Jméno autora: Mgr. Adéla Wiederlechnerová

Číslo šablony: VY_32_INOVACE_WIE_MTT.1_1_3



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Project

Comp 1
1920 x 1080 (1,00)
1:00:10:00, 25,00 fps

Name	Comment	Duration	Type	File Path
Comp 1		1:00:10:00	Composi...	
Comp 2		1:00:10:00	Composi...	
Solids			Folder	

Composition: Comp 2

Comp 2

Active Camera

50% 0:00:05:17 Full Active Camera 1 View

Info

R: X: -50
G: Y: 416
B:
A: 0

Preview

Effects & Presets

vigne

- * Animation Presets
 - Image - Creative
 - Vignette Lighting

Render Queue

0:00:05:17

#	Source Name	fx	fx	fx	fx	fx	fx	fx	fx	fx	fx	fx	fx	fx	fx	fx	fx	fx	fx	fx
1	kdo jsem?																			
2	hadejte!																			
3	efekty 2																			
4	efekty																			

Text: Animate: [icon]

Effects: Radial Wipe, Transform

Transform: Anchor Point (0,0,0), Position (258,0,616,0), Scale (100,0,100,0%), Rotation (0x+0,0°), Opacity (0%)

Toggle Switches / Modes

Smoother

Paragraph

px px px px px px

Panel Tools - Panel nástrojů

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15.



1. Selection Tool - Nástroj výběru (V)

2. Hand Tool - Nástroj ruka (H)

3. Zoom Tool - Nástroj zvětšení (Z)

4. Rotate Tool - Nástroj otočení (W)

5. Camera Tools - Nástroje kamery (C)

6. Pan Behind Tool - Nástroj kotevního bodu (Y)

7. Shape Tools - Nástroje tvaru (Q)

8. Pen Tool - Nástroj pero (G)

9. Type Tools - Nástroje psaní (Ctrl + T/Cmd + T)

10. Brush Tool - Nástroj štětec (Ctrl + B/Cmd + B)

11. Clone Stamp Tool - Nástroj klonovací razítko (Ctrl + B/Cmd + B)

12. Eraser Tool - Nástroj guma (Ctrl + B/Cmd + B)

13. Roto Brush Tool

14. Puppet Pin Tool (Ctrl + P/Cmd + P)

15. Local/World/View Axis Modes - Režimy osy místní/světové/zobrazení

Každý nástroj má vlastní klávesovou zkratku, která umožňuje rychlejší přepínání a práci na projektu. Panel se stává v pozdějších fázích práce s programem celkem zbytečný, protože většina uživatelů se naučí a využívá tyto klávesové zkratky. Pokud se vedle nástroje objevuje malý trojúhelník (například u nástroje kamery a nástroje tvaru), znamená to, že daný nástroj má více možností a klávesovou zkratkou se postupně prochází dané možnosti, nebo po kliknutí a podržení levého tlačítka na myši se všechny možnosti zobrazí najednou.

Citace:

MAŇURA, Jakub. UP [online]. [cit. 28.1.2013]. Dostupný na WWW: https://docs.google.com/viewer?a=v&q=cache:UtNcDk6-PBI-J:test.luukec.eu/bakalarka_prace.pdf+&hl=en&gl=cz&pid=bl&srcid=ADGEEESgwmXOpqXtGQfXca0EVCqpLeyMr3GTfAlPOR_xoi2T8x15DAzx0pZVtKn4VT-Xp6W3WsqYQ5rllSJsOpr64OrwqlJV6s5Yd3MTZ0px3-ueRQ4lhKm5jqrJQB9Q0b9UAWUCFuuFH&-sig=AHIEtbRyDDeHgNcra05mg2X5CFDUkG7t_Q

Obrazová příloha - vlastní archiv