



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### Výukový materiál zpracován v rámci projektu EU peníze školám

Registrační číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.2242

Šablona III/2	č. materiálu: VY_32_INOVACE_09
---------------	--------------------------------

jméno autora	Mgr. Josef Jirovský
škola	ZŠ Bystřice
třída	7. ročník
datum vytvoření	13. 8. 2011

Vzdělávací oblast	Informatika a komunikační technologie
Předmět	Informatika
Popis způsobu využití, metodické pokyny	Materiál obsahuje 4 úkoly, které se týkají práce s obrázkem, a správného uložení dokumentu. Žáci si otevřou podle instrukcí pracovní list na síťovém disku a plní v textovém editoru uvedené úkoly. Po kontrole a hodnocení učitele uloží práci do složky se svými dokumenty a pošlou jako přílohu emailem Na závěr zhodnocení a správné řešení úkolů
Klíčová slova	Grafický editor, práce s obrázkem, malování, kopírování obrázku, uložení dokumentu, email
Druh učebního materiálu	pracovní list

09	GRAFICKÝ EDITOR Práce s obrázkem Malování 1	písmo			další formát
		název	velikost	barva	

1. V programu malování nakresli dům	
2. Obrázek ulož s příponou bmp	dům.bmp
3. Vlož obrázek do textového editoru	délka obrázku: 16 cm
4. Soubor ulož do svých dokumentů pod názvem:	dům